

# Ottova encyklopedie Česká republika

# Uživatelská příručka

**verze z 24. 9. 2006**  
(odpovídá verzi programu 1.0.8)

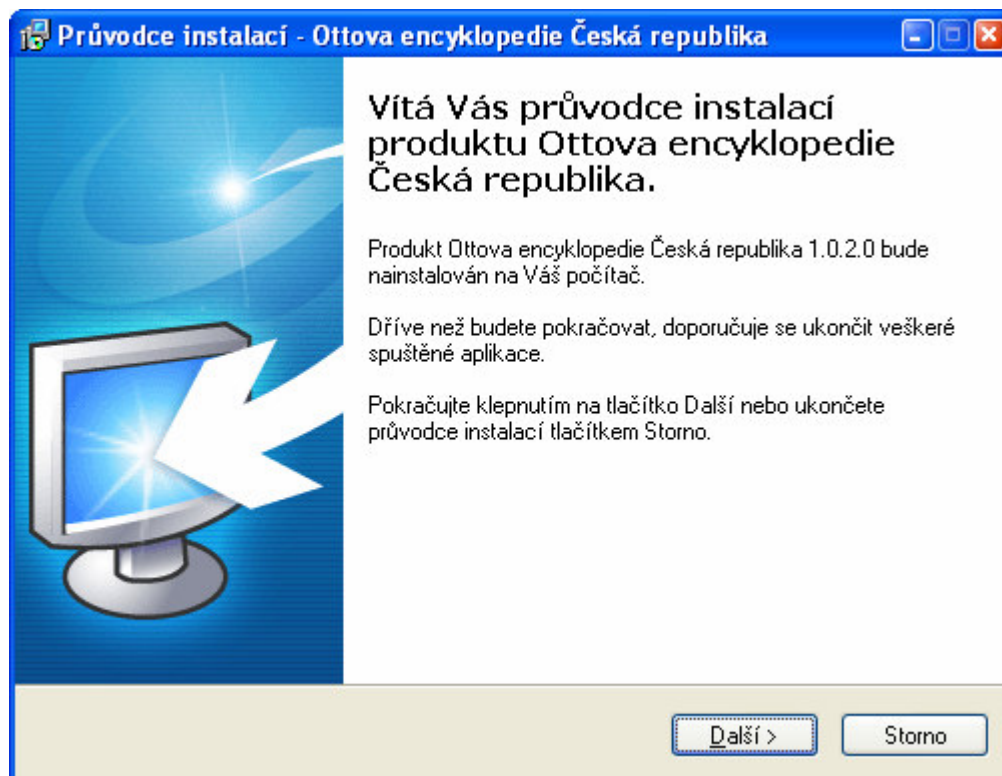
# 1. Obsah

<b>1.</b>	<b>Obsah .....</b>	<b>2</b>
<b>2.</b>	<b>Instalace a odinstalace .....</b>	<b>3</b>
2.1.	Průvodce instalací .....	3
2.2.	Odinstalace .....	5
<b>3.</b>	<b>Registrace a aktivace produktu.....</b>	<b>6</b>
3.1.	Základní informace.....	6
3.2.	Jak získat registrační klíč.....	7
3.3.	Několik poznámek k registraci.....	9
<b>4.</b>	<b>Uživatelské rozhraní .....</b>	<b>9</b>
4.1.	Základní rozdělení .....	9
4.2.	Doporučené rozložení oken.....	9
<b>5.</b>	<b>Části encyklopedie .....</b>	<b>10</b>
5.1.	Domácí obrazovka.....	10
5.2.	Hlavní menu a ovládací lišta .....	11
5.3.	Levý navigační panel .....	11
5.3.1.	Panel Obsah.....	12
5.3.2.	Panel Rejstříky .....	12
5.3.3.	Panel Hledání .....	13
5.4.	Okno s textem .....	15
5.4.1.	Další atributy hesla .....	15
5.4.2.	Další operace s heslem .....	15
5.5.	Okno s obrázkem .....	16
5.5.1.	Další operace s obrázkem .....	17
5.6.	Okno s tabulkou.....	17
5.6.1.	Další operace s tabulkou.....	18
<b>6.</b>	<b>Jak zadat fulltextový dotaz .....</b>	<b>18</b>
<b>7.</b>	<b>Další možnosti encyklopedie.....</b>	<b>18</b>
7.1.	Menu Nastavení .....	18
7.2.	Menu Nápověda .....	18
<b>8.</b>	<b>Klávesové zkratky.....</b>	<b>19</b>
8.1.	Navigace .....	19
8.2.	Operace s heslem.....	19
8.3.	Operace s obrázkem .....	19
8.4.	Operace s tabulkou.....	19
8.5.	Ostatní.....	19
<b>9.</b>	<b>Časté dotazy (FAQ).....</b>	<b>19</b>
9.1.	Aplikace hlásí, že se musím zaregistrovat, a dále již neběží .....	19
9.2.	Aplikaci jsem úspěšně zaregistroval, ale teď hlásí, že je třeba ji opět zaregistrovat.....	20
9.3.	Po spuštění se objeví hlášení, že je třeba spustit aplikaci pod administrátorským účtem.....	20
9.4.	Texty se nezobrazují česky (texty, ovládání, obsahy ap.) .....	20
9.5.	Některé funkce nebo tlačítka nejsou přístupné .....	20
9.6.	Aplikace se spustí, ale není vidět.....	20
9.7.	Mám problémy se zobrazováním tabulek, popř. nelze udělat tiskový náhled ap. ....	20
9.8.	Nemohu zobrazit Uživatelskou příručku.....	20
9.9.	Obrázek nebo tabulka se nezobrazí.....	20
9.10.	Místo zobrazení položky se objeví chyba.....	20
<b>10.</b>	<b>Informace o aplikaci .....</b>	<b>21</b>
<b>11.</b>	<b>Požadavky na počítač .....</b>	<b>21</b>
<b>12.</b>	<b>Připomínky a technická podpora.....</b>	<b>21</b>

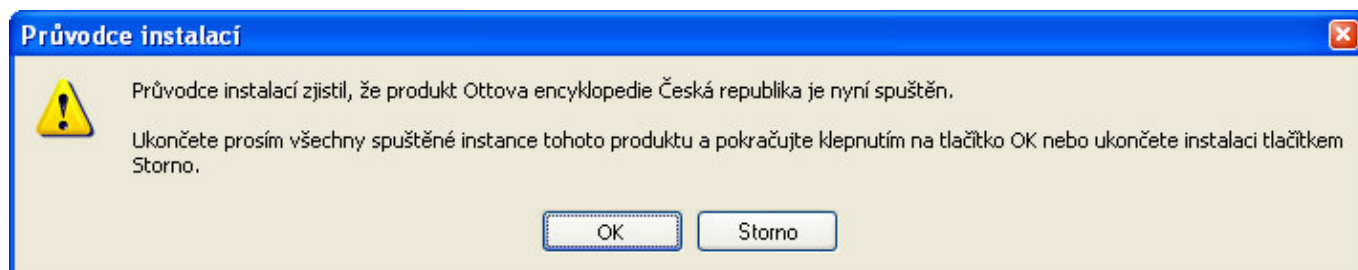
## 2. Instalace a odinstalace

### 2.1. Průvodce instalací

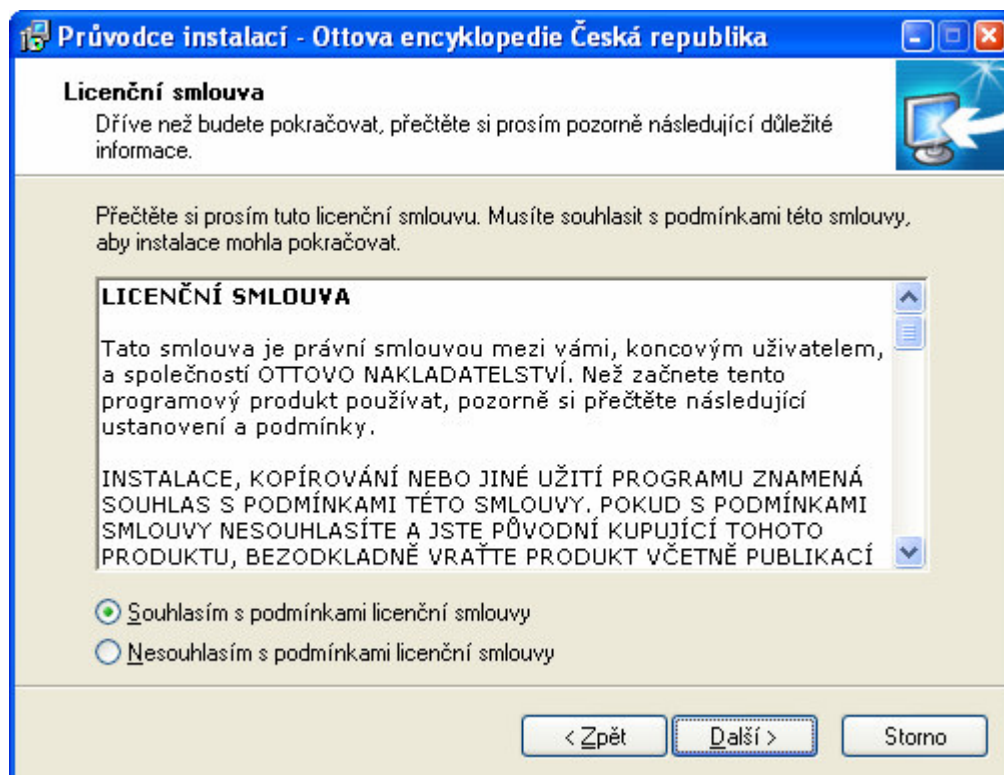
Průvodce instalací je připraven pomocí profesionálního systému, proto je jeho použití velmi intuitivní a spolehlivé. Na začátku se objeví tato obrazovka, která vás zároveň informuje o přesné verzi programu.



Ještě je třeba dodat, že pokud máte aplikaci již spuštěnou, instalační program na to upozorní hned na začátku tímto dialogem, a dokud aplikaci neukončíte, nelze v instalaci pokračovat. Stejně tak nelze aplikaci odinstalovat, jestliže právě běží.

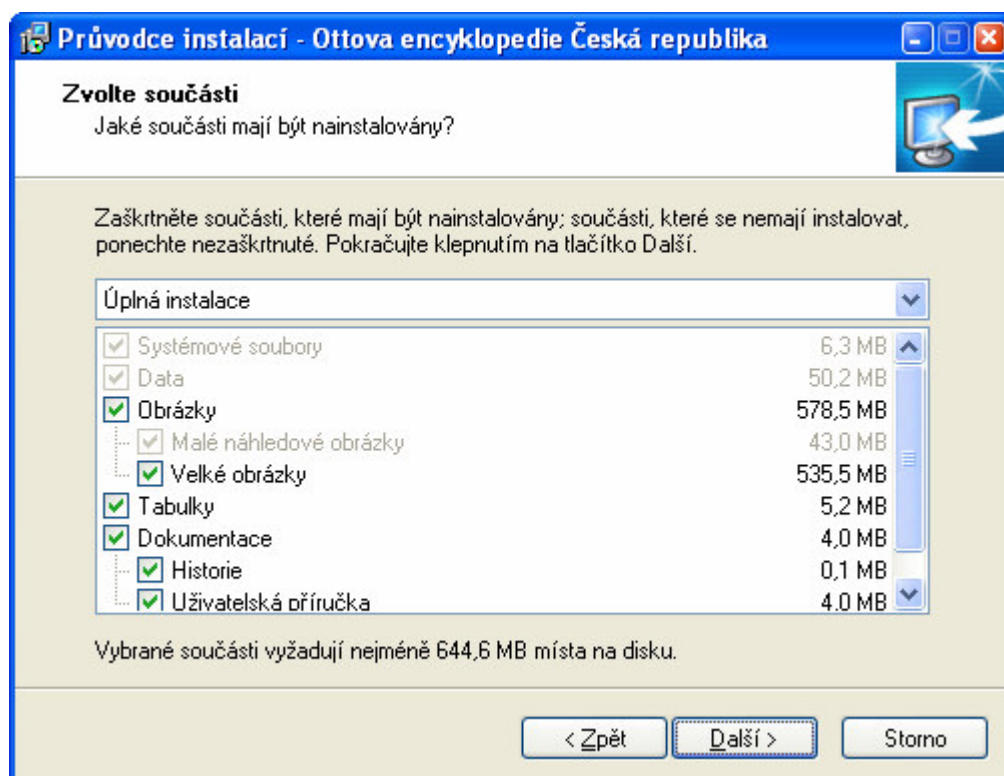


Dále následuje obrazovka s licenčním ujednáním, kterou musíte potvrdit, jinak aplikaci nelze nainstalovat.

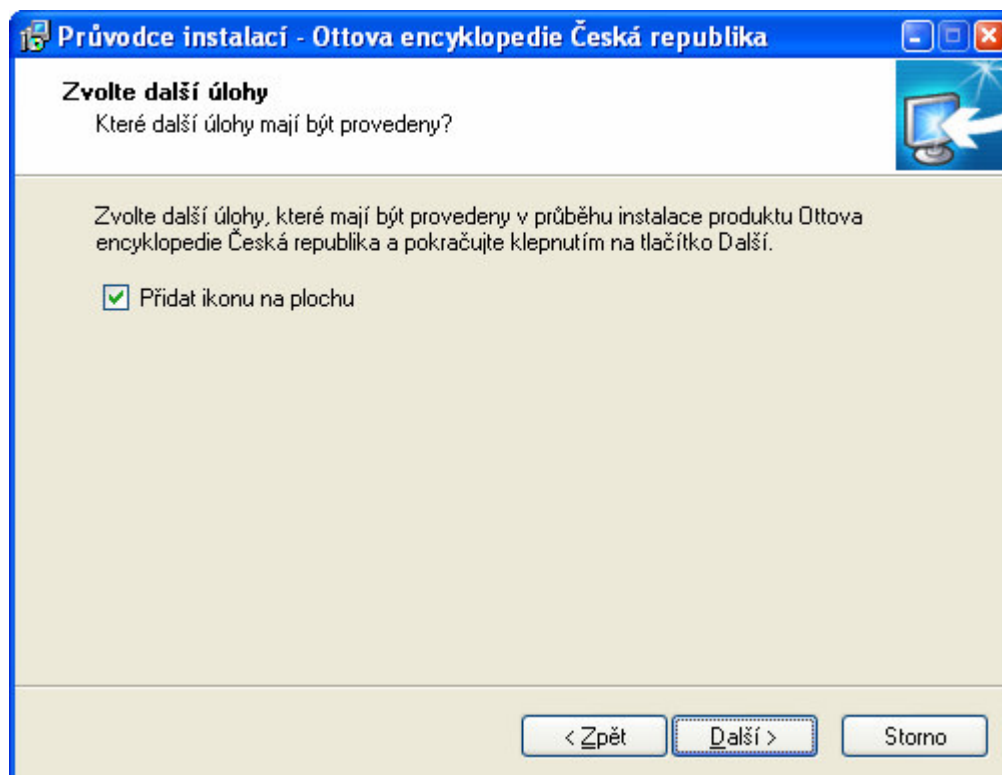


Poté můžete vyplnit své jméno a společnost (je předvyplněno podle nastavení ve vašem systému) a také umístění programu – doporučujeme nechat výchozí složku.

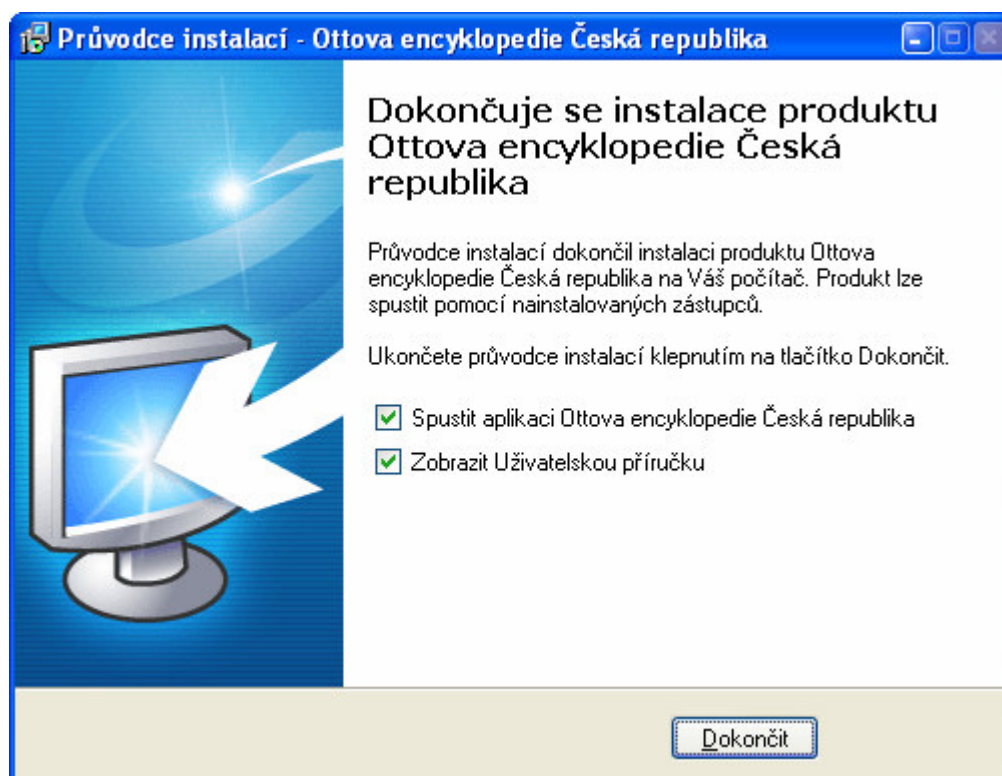
Následuje výběr součástí instalace, doporučujeme zvolit úplnou instalaci. Komponenty, které si nenainstalujete, nebudou dostupné, ani když necháte CD-ROM v mechanice! Ještě si můžete zvolit složku v nabídce Start.



Na této obrazovce je výběr dalších úloh. Při prvním spuštění jsou všechny zaškrtnuté. Při opakovaných instalacích mohou být některé odškrtnuté, protože se změnou programu není třeba opakovat jejich instalaci.



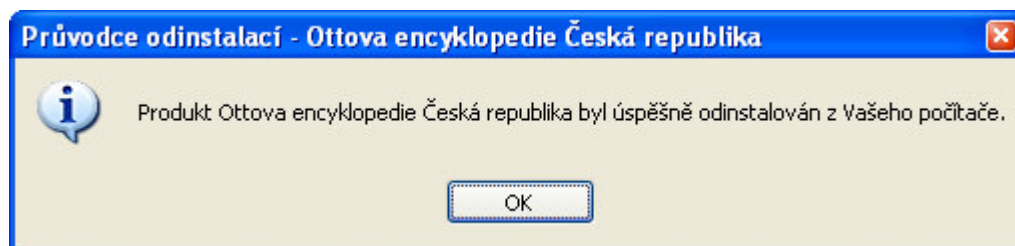
Následují souhrnné informace a na závěr je možné aplikaci ihned spustit a také si nechat zobrazit Uživatelskou příručku.



## 2.2. Odinstalace

Odinstalace je jednoduchá a rychlá – stačí spustit ze **Start menu > Všechny programy > Ottovo nakladatelství > Ottova encyklopedie Česká republika > Odinstalace**.

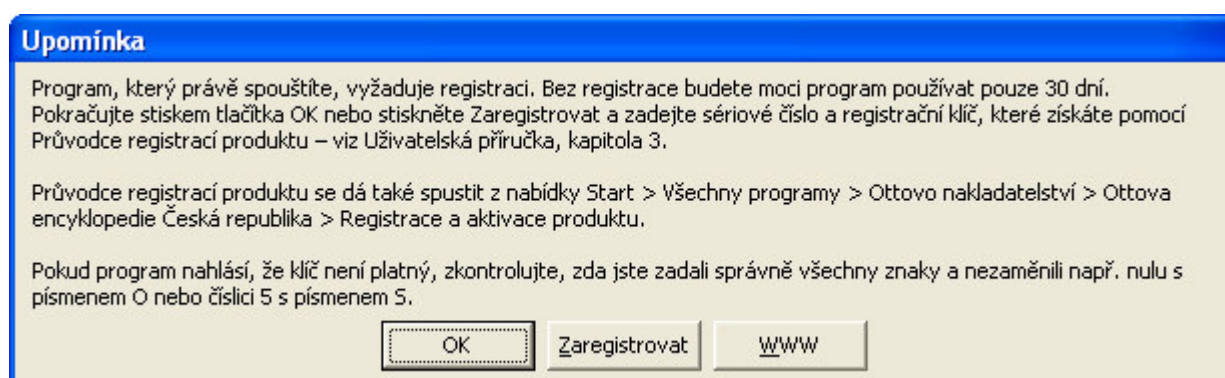
Při odinstalaci je z počítače odstraněno vše, co bylo nainstalováno.



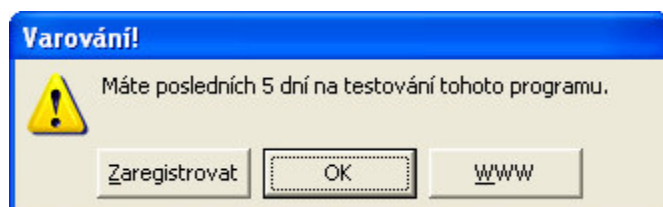
## 3. Registrace a aktivace produktu

### 3.1. Základní informace

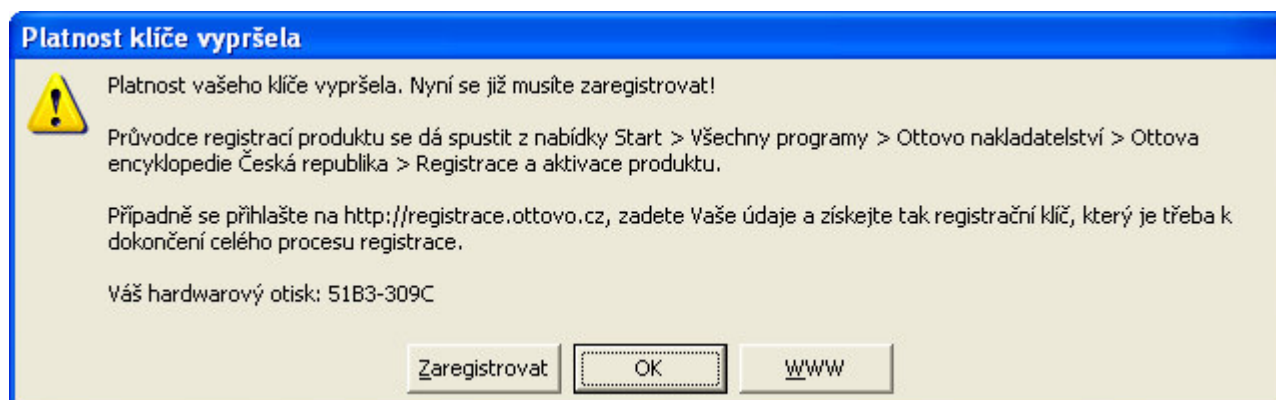
Aplikace, kterou jste obdrželi, bude pracovat 30 dní (zkušební verze). Po instalaci se tedy rozběhne 30denní lhůta, během které jste při startu aplikace na tuto skutečnost upozorňováni tímto dialogem. Program však můžete normálně spustit (kliknutím na OK) a registraci zatím neprovádět.



Pokud se přiblíží termín vypršení 30denní lhůty, začne se objevovat další dialog upozorňující na počet zbývajících dní.

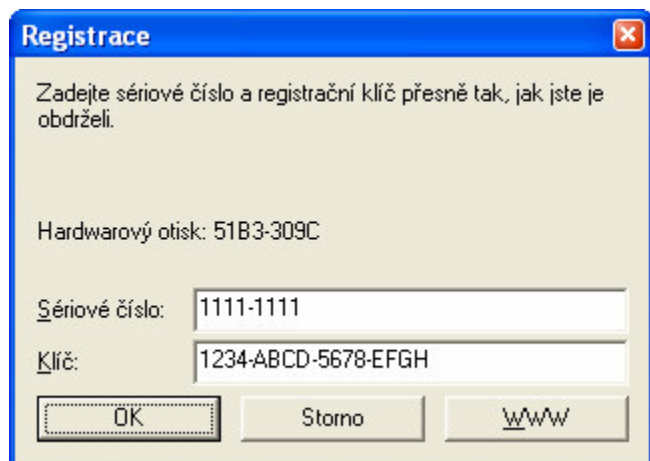


Pokud ani po 30 dnech program nezaregistrujete, objeví se následující hlášení. Ovšem po jeho potvrzení tlačítkem OK se už program nerozběhne.



Stisknete-li v kterémkoli z předchozích dialogů Zaregistrovat, objeví se dialog, do kterého musíte zadat dvojici kódů. První z nich je tzv. **sériové číslo**, jež najdete v balení produktu. Druhým údajem je tzv. **registrační klíč**, který získáte registrací na internetu – viz dále. V dialogu vidíte i tzv. **hardwarový otisk**, což je speciální

kód vašeho počítače, který je také k úspěšné registraci třeba. Znamená to především to, že získané kódy je možné použít jen na vašem počítači.



Je-li dvojice kódů správná, program nahlásí, že je vše v pořádku, a klíč bude uložen v systému. Od této chvíle můžete aplikaci provozovat bez časového omezení.

### 3.2. Jak získat registrační klíč

Pro získání registračního klíče je třeba mít internetové připojení. Pokud ho nemáte, je třeba kontaktovat redakci a domluvit si náhradní metodu získání tohoto klíče.

Máte-li tedy připojení k internetu, můžete použít jednu z následujících možností:

- na hlavní obrazovce encyklopedie klikněte na nápis „**Registrace a aktivace produktu**“
- v hlavním menu zvolte **Nápověda > Registrace a aktivace produktu...**
- ve Start menu zvolte **Všechny programy > Ottovo nakladatelství > Ottova encyklopedie Česká republika > Registrace a aktivace produktu**
- připojit se na <http://registrace.ottovo.cz> a dále postupovat dle instrukcí

Tím spustíte aplikaci, jejíž pomocí provedete vlastní registraci. Nejprve je třeba vyplnit sériové číslo, které je v balení produktu. Dále můžete vyplnit své jméno a e-mail a protože hardwarový otisk je již vyplněn (nelze ho změnit), stačí kliknout na tlačítko **Registrovat online...** To vás zavede na příslušnou webovou adresu, ze které za okamžik získáte odpovídající registrační klíč. Ten pak vyplníte do třetí kolonky a stisknete **Aktivovat**. Tím je proces registrace a aktivace produktu dokončen a stačí již jen znovu spustit vlastní encyklopedii.

**Registrace a aktivace produktu**

Pro registraci je třeba vyplnit sériové číslo (je součástí balení produktu) a stisknout tlačítko "Registrovat online...". Na internetu získáte odpovídající registrační klíč, který je třeba k dokončení celého procesu aktivace.

Sériové číslo:

HW otisk:

Dále můžete zadat Jméno a E-mail. Vyplněním těchto údajů máte nárok na technickou podporu zdarma a další výhody.

Jméno:

E-mail:

Pokud máte vyplněno Sériové číslo a HW otisk, doplňte nyní Registrační klíč do této kolonky a stiskněte "Aktivovat". Poté znovu spusťte hlavní aplikaci.


Registrační klíč:

Verze: 1.0.6.0    Kód produktu: OttaCR2006

Pokud dojde během registrace k nějakému problému, je třeba ho přesně zaznamenat a obrátit se na technickou podporu nakladatelství, kde vám s jeho řešením pomohou. Následující obrázek ukazuje internetovou stránku, na které získáte příslušný registrační klíč.

## OTTOVO

### NAKLADATELSTVÍ



### On-line registrace

Název produktu

Seriové číslo

Hardwarový otisk

Jméno

Email

Váš registrační klíč je:

## 1234-ABCD-5678-EFGH



### 3.3. Několik poznámek k registraci

- Pro dané sériové číslo můžete žádat o **maximálně dvě registrace** – je tedy možné zakoupený produkt registrovat a aktivovat na maximálně dvou počítačích (typicky stolní počítač + notebook).
- Pokud v počítači vyměníte nějaké součástky (přidáte paměť, vyměníte grafickou či síťovou kartu, přidáte další disk ap.), je možné, že se registrace stane neplatnou. V takovém případě proveďte novou registraci (bude vygenerován jiný hardwarový otisk) nebo se obraťte na technickou podporu.

## 4. Uživatelské rozhraní

### 4.1. Základní rozdělení

Celá aplikace se skládá ze tří oken – z hlavního, které obsahuje menu, hlavní tlačítka, levý navigační panel a především v pravé části okno s textem hesla. Druhé okno je okno s obrázkem a třetí je okno s tabulkou. Aplikace také obsahuje v levém dolním rohu přesnou verzi programu.

The screenshot displays the application's interface with three overlapping windows:

- Search Window (Litoměřice (Historie)):** Shows search results for 'Litoměřice'. The main text describes the city's history, mentioning its founding by Boleslav I. and its role as a center of the Přemyslovci dynasty. It also lists 'Litoměřice [Historie]' as a search result.
- Image Window (Západočeské divadlo Cheb, divadelní budo...):** Displays a photograph of the West Bohemian Theatre in Cheb, a grand neoclassical building with a portico.
- Table Window (cestující divadelní společnosti):** Shows a table of traveling theatre companies. The table has columns for 'Společnost' (Company) and 'Doba působení' (Period of activity).

Společnost	Doba působení
Blažkova	1908–21
Budilova	1887–19
Burdova	1918–38
Čížkova	1863–87
Faltysova	1875–1935
Hübnerova	1892–94
Chmelenského	1891–1901
Choděrova	1879–1924
Jelinkova	1877–1907

Below the table, there is a caption: **cestující divadelní společnosti**, významné cestující divadelní společnosti v čes. zemích

### 4.2. Doporučené rozložení oken

Pokud máte dostatečně velké rozlišení obrazovky, doporučujeme následující rozložení oken, které umožňují přehlednou a rychlou práci se všemi částmi encyklopedie. Aplikace si po vypnutí rozložení pamatuje a při příštím spuštění budou okna rozložena stejně.

S uvedeným rozložení oken vám pomůže funkce z menu **Nastavení > Doporučené rozložení oken**.

**cestopisná próza**

**cestopisná próza**, lit. dílo dokument., publicistické nebo um. povahy, jehož tématem je popis nebo líčení autorovy cesty do cizích zemí či krajín s osobními postřehy o místních zvláštnotech geografických, kult., národopisných aj. – Pův. zábavně-naučná funkce (např. středověké překlady **Milionu** Marka Pola či cestopis **Mandeville**, které čtenářsky působily až do národního obrození) byla postupně nahrazena funkcí poznávací (žánr cestopisu se přesouval spíše do literatury faktu) nebo zábavnou (tím se včleňoval do literatury dobrodružné či literatury pro mládež). Oblíbená byla cestopisná próza zejm. v renesanci, např. cestopisný deník **Václava Šaška z Birkova** z 2. pol. 15. stol., **Bohuslava Hasštejského z Lobkovic** z přelomu 15. a 16. stol., popisy zážitků **Martina Kabátníka** z putování do Svaté země (*Cesta z Čech do Jeruzaléma a Egypta*, 1500), **Václava Vratislava z Mitrovic (Přihody, 1599), **Oldřicha Prefáta z Vlkanova** (1563), **Kryštofa Haranta z Polžic a Bezdružic** (1608), cestopis Bedřicha z Donína z 1. pol. 17. stol. V období baroka vznikala cestopisná próza především v lat. jazyce, a to z misijních cest Tovaryšstva Ježíšova (z Ameriky, Afriky, Asie); jejich výběr uspořádal **Z. Kalista** v knize *Cesty ve znamení kříže* (1941) či **J. Polišenský** a S. Binková ve výboru cestopisů, deníků a listů ze 17. stol. *Česká touha cestovatelská* (1989). V 19. stol. se uplatnil zejm. žánr cestopisných obrázků a črt (např. **J. Neruda**). – Místrem cestopisné prózy 20. stol. je především **K. Capek**. Cestopisná próza bývá spjata s věd. zájmy, např. tvorba **E. Holuba** (*Sedm let v jižní Africe*, 1880–81; *Druhá cesta po jižní Africe*, 1889–90), **E. S. Vráze** (*Napišíc rovníkovou Afriku*, 1900; *V Siamu, zemi bílého slona*, 1901), **A. V. Friče**, jehož tvorba nese i znaky dobrodružné četby pro mládež (*Mezi Indiány*, 1910; *Indiáni Jižní Ameriky*, 1943), podobně jako cestopisné romány a reportáže **L. M. Pařízka** *Afrika pod maskami* (1950), *Řeka kouzelníků* (1956), *Guinejská odysea* (1961) a **F. A. Elstnera** *Saharou a pralesem* (1956). Značné popularity dosáhly cestopisy **J. Hanzelky** a **M. Zikmunda**, bohatě dokumentované fotografiemi, zejm. *Afrika snů a skutečnosti I–III* (1952), *Za lovci lebek* (1958), *Cejlon, ráj bez andělů* (1990), a **M. Stingla**, např. *Indiáni bez tomahavku* (1962), *Smit v ráji* (1988). Cestopisné prózy vznikají v početném množství i v souč., kdy jim silně konkurují vizuální nosiče.**

## 5. Části encyklopedie

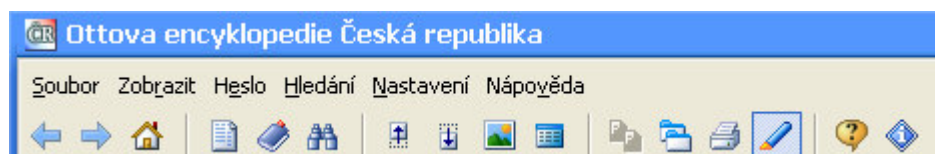
### 5.1. Domácí obrazovka

Domácí obrazovka je první, co po spuštění encyklopedie uvidíte. Obsahuje několik nápisů, jejichž pomocí se dostanete do příslušné části encyklopedie. Zpět na tuto hlavní obrazovku se můžete kdykoli dostat klávesovou zkratkou Ctrl+Shift+Home nebo kliknutím na ikonku . Uprostřed se nachází pruh s tématy, přičemž kliknutím na dané téma se dostanete přímo do jeho rejstříku.



## 5.2. Hlavní menu a ovládací lišta






V hlavním menu jsou k dispozici všechny funkce aplikace. Tyto funkce jsou popsány dále v textu příručky. Díky hlavnímu menu a ovládací liště by mělo být ovládání encyklopedie stejně snadné jako práce s běžnými kancelářskými aplikacemi typu MS Word nebo MS Excel.





## 5.3. Levý navigační panel

Levý navigační panel se rozděluje na tři další panely – **Obsah**, **Rejstříky** a **Hledání**. Protože jde o nejdůležitější navigační části encyklopedie, jsou jim věnovány samostatné kapitoly.

Všechny tři panely sdílejí stejnou sadu ikon, symbolizujících jednotlivé druhy položek:

-  – běžné heslo
-  – biografické heslo
-  – podheslo
-  – obrázek
-  – tabulka

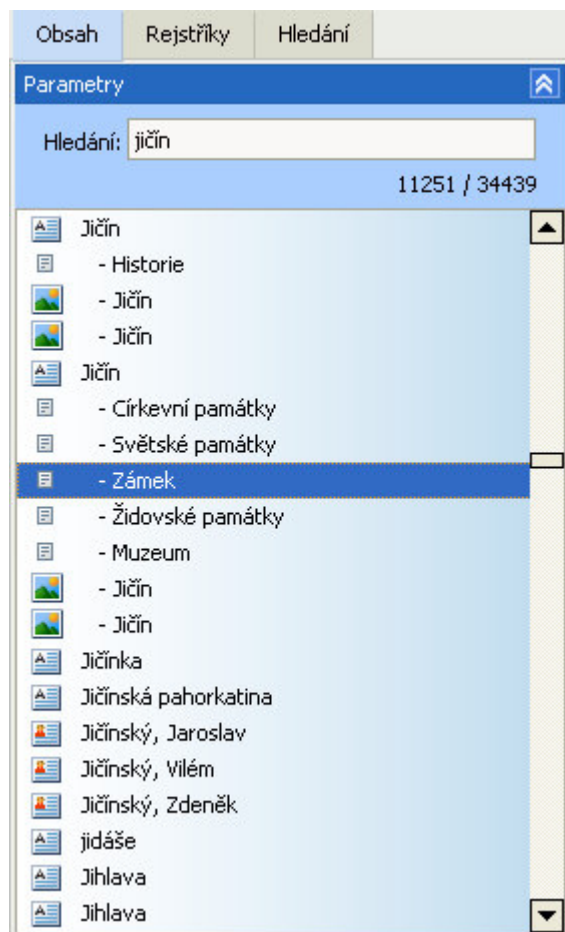
U všech panelů také platí to, že stačí na položku jednou kliknout a příslušný text/obrázek/tabulka se ihned zobrazí. Listovat položkami lze velmi pohodlně pomocí kláves Nahoru/Dolů, za použití klávesových zkratk F7/F8 nebo kliknutím na ikonky  a .

Každý z panelů také ukazuje pořadí aktuální položky a celkový počet položek.

### 5.3.1. Panel Obsah

Na Obsah se můžete přepnout pomocí klávesové zkratky Ctrl+O nebo kliknutím na ikonku .

V Obsahu je seznam všech hesel včetně připojených obrázků a tabulek. Řazení je provedeno přesně tak, jak jsou hesla řazena v tištěné encyklopedii. To je drobný rozdíl oproti rejstříkům, kde je nutné používat přesné řazení vycházející z abecedy.







Obsah podporuje tzv. inkrementální hledání – to umožňuje vyhledávat hesla zapsáním prvních několika znaků do kolony Hledání. Obsah na to reaguje a ihned zobrazuje položku, která odpovídá zapsaným znakům.

### 5.3.2. Panel Rejstříky

Na Rejstříky se můžete přepnout pomocí klávesové zkratky Ctrl+R nebo kliknutím na ikonku .

První, co můžete zvolit, je typ rejstříku. Na výběr máte:

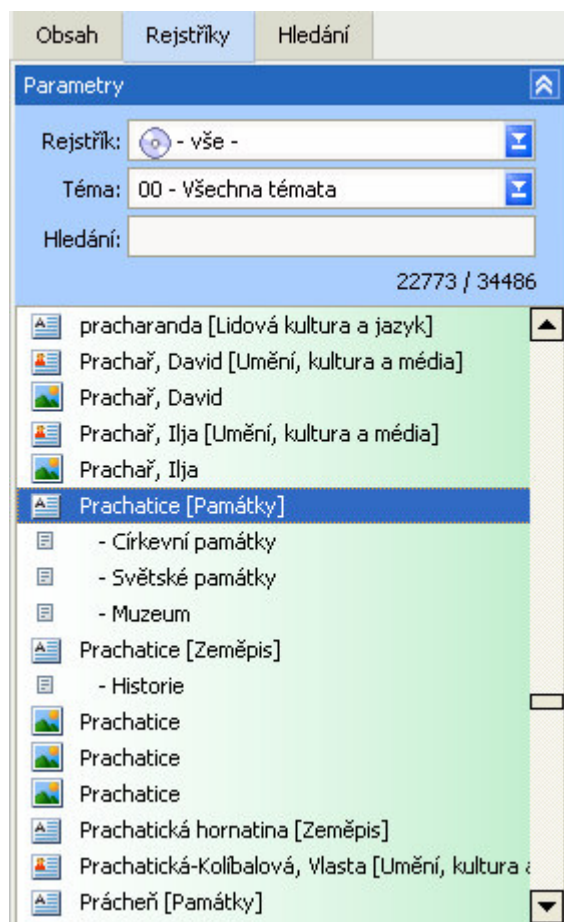
-  – vše
-  – hesla
-  – obrázky
-  – tabulky

Dále si můžete zvolit téma, na výběr máte:

- *Všechna témata*
- Historie
- Kultura a umění
- Lidová kultura a jazyk
- Památky

- Příroda
- Sport
- Stát a společnost
- Věda, technika a vzdělávání
- Zeměpis

Po změně typu nebo tématu rejstříku dochází k okamžitému nahrání odpovídajícího seznamu a zobrazení první položky.







Také rejstříky podporují tzv. inkrementální hledání – to umožňuje vyhledávat hesla zapsáním prvních několika znaků do kolonky Hledání. Rejstřík na to reaguje a ihned zobrazuje položku, která odpovídá zapsaným znakům. U rejstříčích jsou obrázky a tabulky řazeny abecedně podle popisky, zatímco hesla jsou řazena podle názvu. Proto např. najdete v rejstříku údaj **Prachař, Ilja**, ale jeho fotografie je pod označením **Ilja Prachař, s J. Šulcovou ve filmu Postavení mimo hru**, a tudíž na jiném místě.

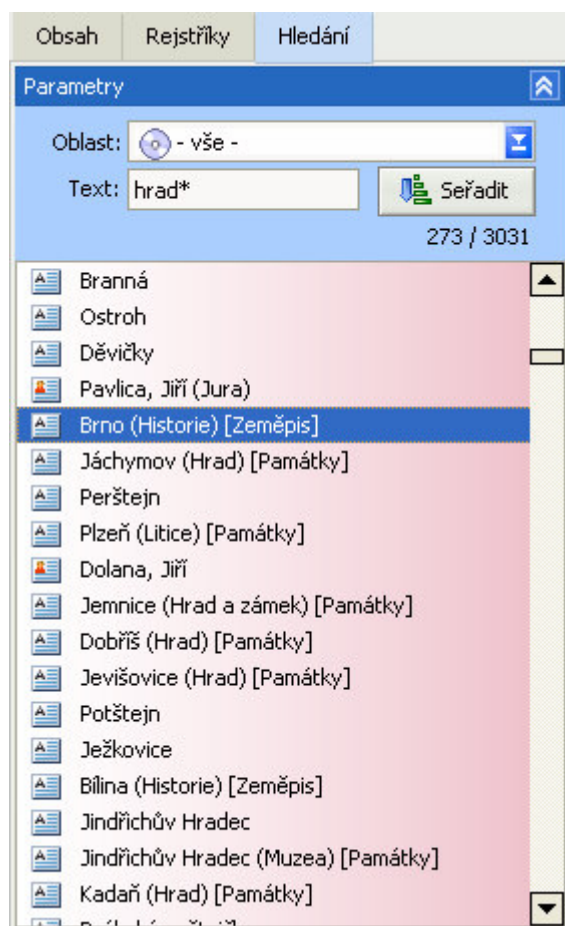
### 5.3.3. Panel Hledání

Na Hledání se můžete přepnout pomocí klávesové zkratky Ctrl+O nebo kliknutím na ikonku .

Aplikace používá technologii **fulltextového hledání**, jehož předností je obrovská rychlost hledání jakéhokoli slova nebo jeho části.

První, co můžete zvolit, je oblast hledání. Na výběr máte:

-  – vše
-  – texty hesel
-  – popisky obrázků
-  – popisky tabulek




Poté zadejte dotaz. Například chcete vědět, kde všude se píše o **hradech, hrádcích, hradištích** apod. Do kolonky zapíšete **hrad\***. To znamená, že se najdou všechna slova, která začínají na „hrad“ (více o zadávání dotazu se dozvíte v kapitole 6).

Nyní stisknete tlačítko *Hledat* a během okamžiku se před vámi objeví seznam 3 188 hesel/obrázků/tabulek, kde se píše o hradech. Položky jsou seřazeny tak, že nejprve jsou takové, ve kterých se píše o hradech nejvíce. Čím dále je položka v seznamu, tím méně se tam o nich píše.

Pokud si popř. chcete nalezená hesla/obrázky/tabulky seřadit podle abecedy, stiskněte tlačítko *Seřadit*, které se objevilo hned po dokončení hledání na místě tlačítka *Hledání*.



V textu hesla jsou nalezená slova zvýrazněna, a pokud se nalezené slovo nalézá v části, která není vidět, text hesla se do tohoto místa odroluje. Potřebujete-li toto zvýrazňování vypnout, použijte menu Hledání >

Zvýrazňovat nalezená slova, klávesovou zkratku F12 nebo tlačítko .

### Brno (Historie)

**Brno (Historie)** Oblast byla osídlena již ve st. a stř. době kamenné, z té doby pocházejí naleziště **Stránská skála** [Příroda] v městské části **Slatina** [Historie]. Z období ml. paleolitu pochází nález hrobu s milodary (kostěná plastika zobrazující pravděpodobně mrtvého). Četné jsou nálezy z doby bronzové v lokalitě **Obřany** [Historie]. Z doby keltského osídlení pochází pohřebiště v lokalitě **Maloméřice** [Historie]. První název Brno (hist. zmínka z roku 1091) se týkal **hradiště** údělných přemyslovských knížat, které stálo zřejmě ve Starém Brně a později na návrší Petrov. Pod **hradištěm** žilo převážně čes. obyvatelstvo, prostor okolo souč. náměstí Svobody obsadili něm., vlámská a it. kolonisté. Židé se usazovali v okolí souč. Masarykovy ulice. Ve 13. stol. všechny tyto osady splynuly v město, které bylo v roce 1243 povýšeno na královské město, kde v roce 1318 zemřel vévoda Mikuláš Opavský; o rozkvět Brna se zasloužili také mor. markrabata Jan Jindřich Lucemburský (†1375) a Jošt Moravský (†1411). S **hradem** Špilberkem vznikl pevný hrazený celek, který odolal husitům i dvojímu švédskému obléhání (1643 a 1645, v

## 5.4. Okno s textem

Okno s textem je hlavní částí encyklopedie – v něm se zobrazují vlastní hesla. Text hesla je černý, hypertextové skoky jsou zvýrazněny světle modrou barvou. Kliknutím na tyto skoky se přenesete na cílové heslo. Pro návrat zpět slouží klávesová zkratka F5 nebo tlačítko . A naopak pro posun vpřed (na heslo, ze kterého jste se vrátili) slouží klávesová zkratka F6 nebo tlačítko .

**Jičín (Zámek)**

**Jičín (Zámek)** Přestavbou tří měšťanských domů na již. straně náměstí vznikl v letech 1572–1587 renesanční zámek Buriana [Trčky z Lipy](#). V letech 1624–34 byl několikrát manýristicky rozšířen pro Albrechta z Valdštejna jako hl. zámecké sídlo [Frydlantského vévodství](#) podle návrhů A. Spezzy, G. B. Pieroniho a N. Sebregondiho. Za [Trauttmansdorffů](#) byl v letech 1768–75 barokně přestavěn F. Hegerem. Za zámkem se rozkládá nevelká zámecká zahrada.

Viz též:

- [Církevní památky](#)
- [Světové památky](#)
- [Zámek](#)
- [Židovské památky](#)
- [Muzeum](#)

Další atributy hesla ↑



←
1 / 2
→

**Jičín, náměstí; Valdická brána**

Vlastní heslo může mít tzv. podhesla. Jde o případy, kdy je heslo dlouhé a bylo lepší ho rozdělit na další části. V obsahu a rejstříku jsou tato podhesla umístěna hned pod hlavní heslo a lehce odsazena. Podobně tomu je i ve vlastním textu, kdy odkazy na podhesla byly rovněž doplněny do všech podhesel.




### 5.4.1. Další atributy hesla

Ve spodní části okna se nachází další panel, který obsahuje tzv. další atributy hesla. Tím jsou obrázky a tabulky připojené k heslu. Pokud heslo takové atributy má, panel se objeví automaticky a obsahuje náhledy obrázků a symbolické náhledy tabulek včetně názvů. Těmito náhledy lze listovat a v případě potřeby si obrázek/tabulku kliknutím na náhled zobrazit.



### 5.4.2. Další operace s heslem

S heslem se dá provádět několik dalších operací, které jsou přístupné v menu Hesla:

- **Kopírovat označený text** – Pokud si označíte nějaký text, zpřístupní se i tato volba, jejíž pomocí umístíte vybraný text do schránky. Slouží k tomu také klávesová zkratka Ctrl+Shift+C nebo ikonka .
- **Kopírovat text celého hesla** – Touto volbou zkopírujete do schránky text celého hesla. Slouží k tomu také klávesová zkratka Ctrl+Shift+A nebo ikonka .
- **Vytisknout aktuální heslo** – Pomocí této volby vytisknete text aktuálního hesla. Slouží k tomu také klávesová zkratka Ctrl+P nebo ikonka .

Další možností je zvolit velikost písma textu hesla. K dispozici jsou tři volby:

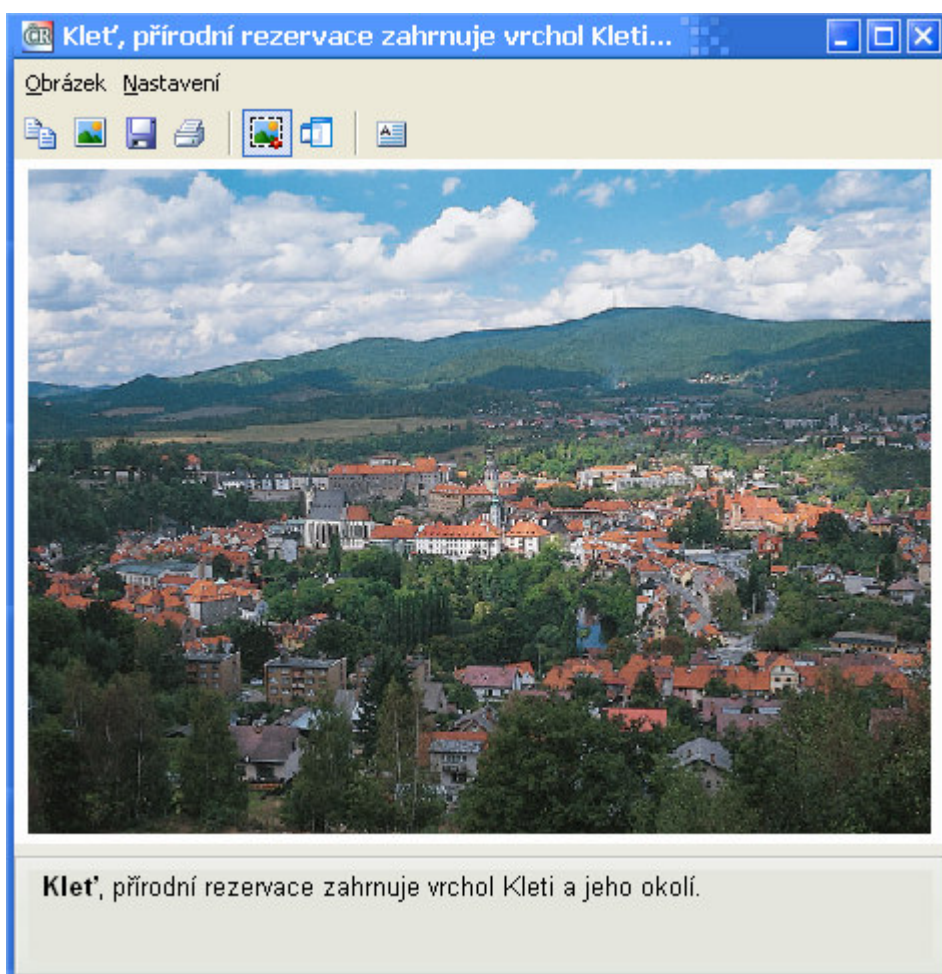
- **Malé** – Asi 80 % normální velikosti. Slouží k tomu také klávesová zkratka Ctrl+1.
- **Normální** – Normální velikost. Slouží k tomu také klávesová zkratka Ctrl+2.
- **Velké** – Asi 120 % normální velikosti. Slouží k tomu také klávesová zkratka Ctrl+3.

V menu Hesla najdete ještě další dvě volby:



- **Automaticky zobrazovat okno s obrázkem/tabulkou** – Je-li tato volba zaškrtnutá, dochází k automatickému zobrazování obrázků/tabulek během listování jejich náhledy – viz kapitola 5.4.1, aniž by bylo třeba na tyto náhledy klikat
- **Schovávat panel s atributy** – Je-li tato volba zaškrtnutá, dochází ke schování panelu s náhledy, pokud heslo žádné další atributy nemá.


## 5.5. Okno s obrázkem

Okno s obrázkem slouží k zobrazení obrázku a k další práci s aktuálním obrázkem. Okno se objevuje automaticky, kliknete-li např. v obsahu nebo rejstříku na „obrázkovou položku“. Velikost okna si můžete přizpůsobit svým potřebám, přičemž aktuální velikost okna si aplikace pamatuje.




V záhlaví okna je zjednodušená popiska, dole pod obrázkem může být detailnější popiska. Pokud je delší, objeví se posuvníky. Prostor se dá zvětšit přetažením horního okraje vzhůru.

Výchozí nastavení přizpůsobuje velikost (větších) obrázků oknu. Proto mohou některé obrázky působit kostrbatě. Toto nastavení můžete přepínat pomocí klávesové zkratky Alt+F nebo tlačítkem . Další funkcí zlepšující práci s obrázkem je možnost nastavit si toto okno, aby bylo stále nahoře (nad ostatními okny). To se dělá pomocí klávesové zkratky Alt+O nebo tlačítkem .

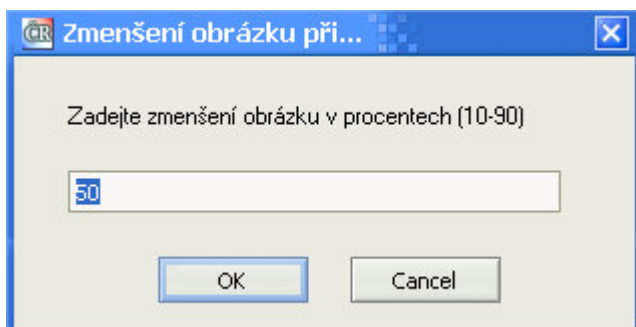
Poslední tlačítko  slouží k zobrazení souvisejícího hesla, tedy toho, které má tento obrázek připojený.



### 5.5.1. Další operace s obrázkem

Hlavní práce s encyklopedií spočívá v další práci s nalezenými informacemi, a proto je i zde možno obrázek tisknout, kopírovat do schránky nebo přímo uložit do externího souboru. Slouží k tomu položky z menu Obrázek nebo tlačítka .

V menu najdete i speciální položku „Vytisknout aktuální obrázek (se zmenšením)“. Ta slouží k tomu, aby se daly vytisknout i velké obrázky (zpravidla mapy) na A4. Po zvolení této položky si dále zvolíte velikost zmenšení a potvrdíte. Na náhledu uvidíte, zda se obrázek vešel celý, či nikoli a podle toho popř. tisk zopakujete s jinou velikostí zmenšení.



### 5.6. Okno s tabulkou


Okno s tabulkou slouží k zobrazení tabulek a k další práci s aktuální tabulkou. Okno se objevuje automaticky, pokud kliknete např. v obsahu nebo rejstříku na „tabulkovou položku“. Velikost okna si můžete přizpůsobit svým potřebám, přičemž aktuální velikost okna si aplikace pamatuje.




Rok	Mistr/Mistryně ČR	2. místo
<b>Muži</b>		
1993	Michal Palinek, Igor Stejskal	Marek Pakosta, Milan Džavoronok
1994	Michal Palinek, Igor Stejskal	Marek Pakosta, Milan Džavoronok
1995	Milan Džavoronok, Václav Fikar	Michal Palinek, Marek Pakosta
1996	Igor Stejskal, Petr Chromý	Milan Džavoronok, Václav Fikar
1997	Marek Pakosta, Milan Džavoronok	Josef Beneš, Petr Beneš
1998	Igor Stejskal, Petr Chromý	Michal Palinek, Přemysl Kubala
1999	Petr Chromý, Dalibor Luska	Josef Beneš, Petr Beneš
2000	Marek Pakosta, Milan Džavoronok	Michal Palinek, Martin Lébl
2001	Igor Stejskal, Petr Chromý	Vladek Pavelka, Tomáš John
2002	Igor Stejskal, Jan Beneš	Michal Palinek, Štěpán Smrčka
2003	Michal Palinek, Štěpán Smrčka	Michal Bíza, Martin Klapal
2004	Igor Stejskal, Michal Bíza	Michal Palinek, Štěpán Smrčka
2005	Josef a Petr Benešovi	Igor Stejskal, Michal Bíza

**plážový volejbal, přehled mistrů a mistryň ČR**

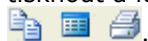
V záhlaví okna je zjednodušená popiska, dole pod tabulkou je detailnější popiska. Pokud je delší, objeví se posuvníky. Prostor se dá zvětšit přetažením horního okraje vzhůru.

Pokud potřebujete mít okno stále nahoře (nad ostatními okny), můžete využít klávesové zkratky Alt+O nebo tlačítka .

Poslední tlačítka  slouží k zobrazení souvisejícího hesla, tedy toho, které má tuto tabulku připojenou.

### 5.6.1. Další operace s tabulkou

Hlavní práce s encyklopedií spočívá v další práci s nalezenými informacemi, a proto je i zde možno tabulku tisknout a kopírovat popisku či tabulku do schránky. Slouží k tomu položky z menu Tabulka nebo tlačítka



## 6. Jak zadat fulltextový dotaz

Při hledání informací můžete používat několik dalších možností, jejichž pomocí lze dotaz zpřesnit.

Tvar podmínky	Příklad	Najde stránky, které obsahují:
slovo	malíř	slovo <b>malíř</b>
divoký znak * (zastupuje libovolný počet znaků)	fyzik* *log*	slova <b>fyzika</b> , <b>fyzikální</b> , <b>fyzikolog</b> atd. slova <b>geolog</b> , <b>filolog</b> , <b>geologický</b> , <b>logika</b> atd.
divoký znak ? (zastupuje jeden znak)	???log	slova <b>geolog</b> , <b>biolog</b> , <b>zoolog</b> atd.
„sousedství“	„člen skupiny“	slova <b>člen</b> a <b>skupiny</b> hned za sebou v tomto pořadí
slovo slovo	malíř spisovatel	slovo <b>malíř</b> a současně slovo <b>spisovatel</b>
slovo <b>and</b> slovo	malíř <b>and</b> spisovatel	slovo <b>malíř</b> a současně slovo <b>spisovatel</b> (stejně jako předchozí možnost zadání dotazu)
slovo <b>or</b> slovo	malíř <b>or</b> spisovatel	slovo <b>malíř</b> nebo slovo <b>spisovatel</b>
slovo <b>not</b> slovo	gotika <b>not</b> renesance	slovo <b>gotika</b> a neobsahují slovo <b>renesance</b>
slovo <b>near</b> slovo	fyzika <b>near</b> chemie	slovo <b>fyzika</b> a slovo <b>chemie</b> nejdále 8 slov od sebe

#### Upozornění

- Při hledání se nerozlišují malá a velká písmena.
- Některá běžná slova se nedají hledat (byla ze systému hledání odstraněna), protože jsou obsažena v téměř každém hesle/popisce a výsledek takového hledání by byl příliš rozsáhlý. Jde např. o spojky, předložky, slovesa (je, byl, bude...) atd.

## 7. Další možnosti encyklopedie

### 7.1. Menu Nastavení

V tomto menu jsou k dispozici volby související s globálním chováním encyklopedie:

- **Obnovit výchozí nastavení** – Odstraní veškerá uživatelská nastavení (z Registry) a restartuje aplikaci.
- **Doporučené rozložení oken** – Uspořádá okna aplikace tak, aby se s nimi dobře a přehledně pracovalo, viz kapitola 4.2
- **Ovládací lišta** – Umožňuje zapnout/vypnout zobrazení hlavní ovládací lišty.
- **Grafický vzhled** – Pomocí této volby můžete vypnout grafický vzhled aplikace. Mělo by se používat jen v případě, že máte s aktuálním vzhledem nějaké technické problémy.

### 7.2. Menu Nápověda

V menu nápověda je k dispozici několik voleb souvisejících s podporou tohoto produktu:

- **Uživatelská příručka** – Zobrazí tuto uživatelskou příručku.
- **Uživatelská příručka (PDF)** – Zobrazí tuto uživatelskou příručku v PDF podobě. K tomu potřebujete mít nainstalovaný Adobe Reader, který je např. umístěn i na instalačním CD ve složce Adobe.
- **Napsat e-mail na cdrom@ottovo.cz** – Sestaví e-mail s předvyplněnými údaji.
- **Informace o produktu na internetu** – Spustí internetový prohlížeč a zobrazí stránky, které byly vytvořeny pro podporu tohoto produktu.
- **Registrace a aktivace produktu** – spustí externí aplikaci, jejíž pomocí aktivujete tento produkt (viz kapitola 3).

- **O aplikaci...** – Zobrazí dialog s informacemi o aplikaci (viz kapitola 10), uživateli, sériovém čísle atd. Pomocí tlačítka Registrace... je možné zadat jiné registrační údaje.

## 8. Klávesové zkratky

### 8.1. Navigace

- Ctrl+Shift+Home – Domů
- F5 – Zpět (předchozí položka v historii)
- F6 – Vpřed (následující položka v historii)
- F7 – Zobrazit předchozí položku (v aktuálním seznamu)
- F8 – Zobrazit následující položku (v aktuálním seznamu)
- Ctrl+O – Obsah
- Ctrl+R – Rejstřík
- Ctrl+F – Hledání

### 8.2. Operace s heslem

- Ctrl+Shift+C – Kopírovat vybraný text
- Ctrl+Shift+A – Kopírovat text celého hesla
- Ctrl+P – Vytisknout aktuální heslo
- Ctrl+1 – Velikost písma hesla – malé
- Ctrl+2 – Velikost písma hesla – normální
- Ctrl+3 – Velikost písma hesla – velké

### 8.3. Operace s obrázkem

- F3 – Zobrazit okno s obrázkem
- Alt+F – Přizpůsobovat velikost obrázku oknu
- Alt+O – Okno s obrázkem stále nahoře

### 8.4. Operace s tabulkou

- F4 – Zobrazit okno s tabulkou
- Alt+T – Okno s tabulkou stále nahoře

### 8.5. Ostatní

- F1 – Uživatelská příručka
- Ctrl+Shift+F1 – Uživatelská příručka (PDF)
- Ctrl+F1 – Zobrazení dialogu O aplikaci...
- F12 – Zvýrazňovat nalezená slova
- Ctrl+Shift+G – Grafický vzhled
- Ctrl+Shift+T – Ovládací lišta

## 9. Časté dotazy (FAQ)

### 9.1. Aplikace hlásí, že se musím zaregistrovat, a dále již neběží

V balení produktu jste dostali tzv. **sériové číslo**. K němu je třeba získat na internetu odpovídající **registrační klíč** a oba tyto kódy zadat při spuštění aplikace. Tím se provede registrace a aktivace produktu. Více naleznete v kapitole 3.

## 9.2. **Aplikaci jsem úspěšně zaregistroval, ale teď hlásím, že je třeba ji opět zaregistrovat**

Pravděpodobně jde o situaci související s výměnou/doplněním součástek vašeho počítače. Registrace využívá tzv. Hardwarový otisk a je tedy platná, jen pokud se hardware nemění (nebo jen velmi málo). Jestliže tedy došlo k výrazné změně hardwaru vašeho počítače, je třeba provést novou registraci. Více naleznete v kapitole 3.

## 9.3. **Po spuštění se objeví hlášení, že je třeba spustit aplikaci pod administrátorským účtem**

Přesné hlášení zní: *Prosím spusťte tento program pod Administrátorským účtem, aby mohla být správně nastavena uživatelská licence. Poté můžete spouštět program pod jakýmkoli účtem.* Nejde o chybu, ale kvůli ochraně aplikace je třeba ji jednou spustit pod administrátorským účtem (stejně tak jako vlastní instalace vyžaduje administrátorský účet). Pokud nevíte, co znamená administrátorský účet, požádejte o pomoc při řešení problému správce svého počítače.

## 9.4. **Texty se nezobrazují česky (texty, ovládání, obsahy ap.)**

Pro korektní zobrazení českých znaků musíte používat českou verzi operačního systému Windows. Výjimky jsou možné pouze u Windows 2000/XP, které při správném nastavení umí zobrazovat češtinu, i když jde o např. anglickou verzi. S problémem se obraťte na správce svého počítače.

## 9.5. **Některé funkce nebo tlačítka nejsou přístupné**

Většina funkcí v programu je přístupná jen ve chvíli, kdy je možné je použít. Pokud tedy nemáte zobrazeno žádné heslo, nelze ho tisknout. Nemáte-li označen žádný text, nelze použít tlačítko pro kopírování výběru do schránky ap.

## 9.6. **Aplikace se spustí, ale není vidět**

Pravděpodobně došlo k poškození informací o pozici okna aplikace. V takovém případě je potřeba smazat záznam o pozici z Registry. To je možno udělat odinstalací produktu nebo přímo zásahem v Registry. **Zásah do Registry by měl provádět pouze počítačový odborník!!!** Spusťte si Regedit.exe a nalistujte položku HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Ottovo nakladatelství\Ottova encyklopedie Ceska republika\Settings. Klepněte na nápis Settings a tlačítkem Delete ho vymažte. Poté spusťte tuto aplikaci znovu.

## 9.7. **Mám problémy se zobrazováním tabulek, popř. nelze udělat tiskový náhled ap.**

Zřejmě máte starý nebo poškozený prohlížeč Microsoft Internet Explorer. Stáhněte si z internetu novou verzi. Poškozený Microsoft Internet Explorer může způsobovat velmi nestandardní chování či chybová hlášení (např. „Snaha zrušit cíl přetažení, který není zaregistrován“ ap.).

## 9.8. **Nemohu zobrazit Uživatelskou příručku**

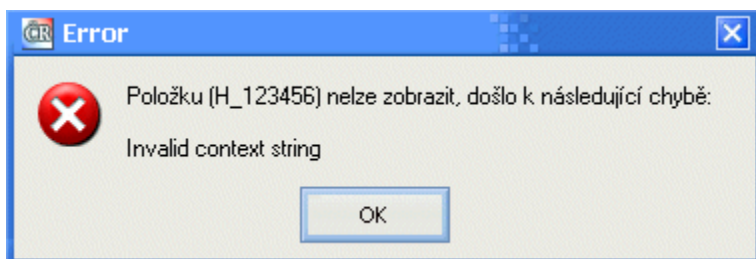
Uživatelská příručka se instaluje ve dvou podobách – DOC a PDF. Pro zobrazení DOC podoby potřebuje mít Microsoft Word, pro zobrazení PDF podoby Adobe Reader. Ten je umístěn na instalační CD do složky ADOBE. Najdete tam instalaci české verze. Dalším důvodem může být to, že jste v průvodci instalací zrušili její instalaci. V takovém případě zopakujte instalaci.

## 9.9. **Obrázek nebo tabulka se nezobrazí**


Pokud se při zobrazování objeví okno, ve kterém je ale místo obrázku/tabulky nápis „Soubor s obrázkem/tabulkou nebyl nalezen“, znamená to, že aplikace nemohla obrázek/tabulku najít. To může být způsobeno tím, že jste si obrázky/tabulky nenainstalovali nebo jste daný obrázek/tabulku smazali. V takovém případě zopakujte instalaci.

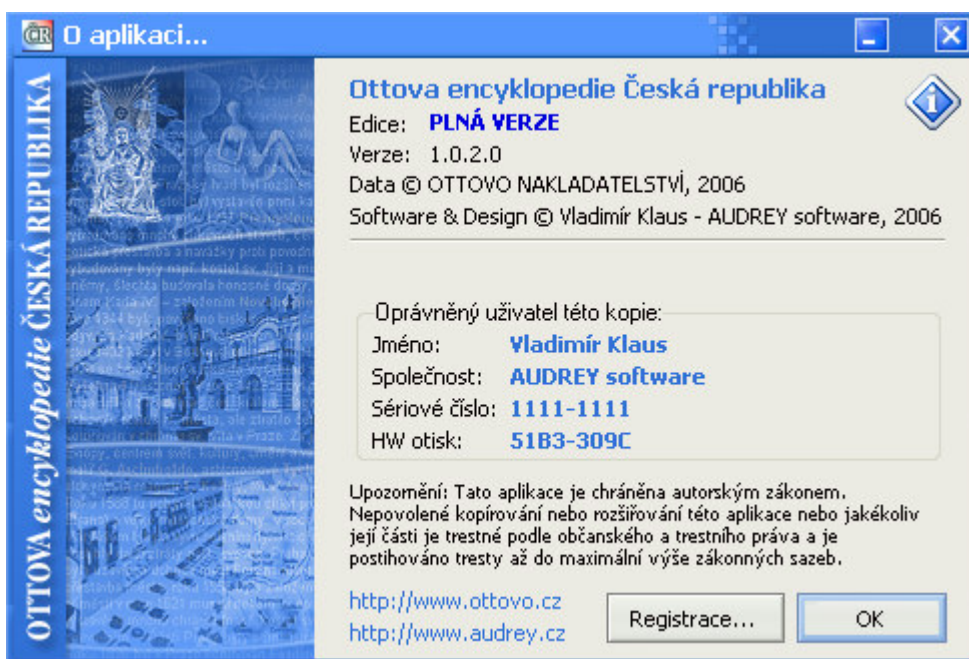
## 9.10. **Místo zobrazení položky se objeví chyba**

Jde o chybu v datech. Nahlaste to prosím redakci a přesně uveďte označení položky – v tomto případě H\_123456. V příští verzi encyklopedie bude taková chyba odstraněna.



## 10. Informace o aplikaci

Informace o programu získáte z menu **Nápověda > O aplikaci...**, kliknutím na ikonu  nebo klávesovou zkratkou Ctrl+F1. V okně je zobrazena přesná verze programu, jméno a společnost uživatele. Dále se zobrazuje sériové číslo a hned pod názvem produktu také edice.



## 11. Požadavky na počítač

- Procesor Pentium III 750 (doporučujeme Pentium 4 1,8 GHz nebo vyšší)
- 128 MB RAM (doporučujeme 256 MB a více)
- HiColor nebo TrueColor grafická karta a monitor v rozlišení alespoň 800×600
- Microsoft Internet Explorer 5.5 a vyšší
- Windows 98, Me, 2000, XP, NT (doporučujeme 2000/XP)

*Upozornění:* V době dokončení tohoto produktu (září 2006) nebyla k dispozici finální verze operačního systému **Windows Vista**. Aplikace proto nemusí na tomto operačním systému správně fungovat.

## 12. Připomínky a technická podpora

Narazíte-li na nějakou chybu nebo máte-li nápad na vylepšení, pošlete jej na adresu [cdrom@ottovo.cz](mailto:cdrom@ottovo.cz). Všechny vaše připomínky budou umísťovány do centrálního systému, následně vyhodnoceny a nejzásadnější z nich připraveny do nové verze.

OTTOVO NAKLADATELSTVÍ

[www.ottovo.cz](http://www.ottovo.cz)

Telefon na technickou podporu: 221 474 185